

ધોરણ - 2 ગણિત

અધ્યયન નિષ્પત્તિઓ	અભ્યાસ બિંદુ	શીખવા શીખવવાની પ્રક્રિયા
M201 બે અંકની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. ૯૯ સુધીની સંખ્યા વાંચે છે. અને લખે છે.	૯૯ સુધીનું સંખ્યા જ્ઞાન	બધા વિદ્યાર્થીઓને જૂથમાં બે બે ની જોડીમાં સમૂહમાં કે વ્યક્તિગત રૂપે કાર્ય કરવાની તક મળશે અને તેમને પ્રોત્સાહિત કરવામાં આવશે .
M202 બે અંકની સંખ્યા લખવા અને તુલના કરવા સ્થાનકિંમતનો ઉપયોગ કરે છે.	સરવાળા બાદબાકી પુનરાવર્તિત સરવાળા	<ul style="list-style-type: none"> સંખ્યાઓના નામ અંકોમાં અને શબ્દોમાં લખવાની પેટર્નનો પરિચય કરે અને ૯૯ સુધીની સંખ્યાઓ વાંચે અને લખે.
M203 બે અંકનો મોટામાં મોટી અને નાનામાં નાની સંખ્યા બનાવી શકે છે. (આપેલ અંકના પુનરાવર્તન સાથે અને તેના વગર).		<ul style="list-style-type: none"> સંખ્યાઓનો સમૂહ બનાવવા અને ઓળખવાની પ્રક્રિયામાં અંકોના સ્થાન કિંમતની સમજ નો ઉપયોગ કરે.
M204 બે અંકના સરવાળા કરીને રોજિંદા જીવનના કોયડા/સમસ્યા ઉકેલે છે.		<ul style="list-style-type: none"> નવ સુધીની જોડ અને તથ્યોનો ઉપયોગ કરી 99 સુધીની બે સંખ્યાઓનો સરવાળો કરે.
M205 બે અંકની બાદબાકી વડે રોજિંદા જીવનના કોયડા/સમસ્યા ઉકેલે છે.		<ul style="list-style-type: none"> સંખ્યાઓના સરવાળા અને બાદબાકીની પ્રક્રિયામાં નવી પદ્ધતિઓનો વિકાસ અને ઉપયોગ કરે.
M206 ત્રણથી ચાર ચલણી નોટ અને સિક્કાની મદદથી ૧૦૦ રૂપિયા સુધીની કિંમત બતાવે છે.(એક અથવા અલગ-અલગ મૂલ્યવાળી)		<ul style="list-style-type: none"> એવી પરિસ્થિતિઓની શોધ કરવી જેમાં સરવાળા અને બાદબાકીની પ્રક્રિયા કરવી પડે. ઉદાહરણ તરીકે બે સમૂહનો ભેગા કરવા કોઈ સમૂહમાંથી કેટલીક વસ્તુઓ કાઢવી કે જોડવી અને કહેવું.
M207 લાક્ષણિકતાઓનું અવલોકન કરીને દ્વિપરીમાણીય કે ત્રિપરીમાણીય આકારોને ઓળખે છે.		<ul style="list-style-type: none"> સરવાળા અને બાદબાકી ઉપર આધારિત પોતાના સંદર્ભો, સ્થિતિઓ અને પ્રશ્નો વિકસાવવા.
M208 સમઘન, લંબઘન, નળાકાર, શંકુ અને ગોળા જેવા ત્રિપરીમાણીય આકારોને ઓળખે છે.	ત્રિપરીમાણીય વસ્તુઓનું કાગળ ઉપર	<ul style="list-style-type: none"> એવી પરિસ્થિતિ બનાવવી જ્યાં એકની એક સંખ્યા વારંવાર જોડવાની ક્રિયા કરવી પડે.
M209 ત્રિપરીમાણીય આકારોનું દ્વિપરીમાણીય રેખાચિત્ર દોરે છે.	આલેખન	<ul style="list-style-type: none"> ત્રિપરીમાણીય પદાર્થોની વિવિધ સપાટીઓનો કાગળ ઉપર આલેખ અને અનુરૂપ દ્વિ-પરીમાણીય સાધનોનું નામ આપવું..
M210 લંબચોરસ, ચોરસ, ત્રિકોણ, વર્તુળ જેવા દ્વિપરીમાણીય આકારોને તેમના નામથી ઓળખે છે.	વર્ગીકરણ	<ul style="list-style-type: none"> કાગળની ફોલ્ડિંગ / કટ આઉટ્સની સહાયથી અવલોકનક્ષમ લાક્ષણિકતાઓના આધારે આકારનું વર્ગીકરણ કરવું.
M211 સીધી અને વક્ર રેખા વચ્ચેનો ભેદ પારખે છે.		<ul style="list-style-type: none"> આકારો અને તેના બાહ્ય દેખાનારા ગુણોનું વર્ણન કરવા અને જોવા અને સ્પર્શ કરવાની યુક્તિનો ઉપયોગ કરવો. વિવિધ કિંમતના ગેમ ચલણનો ઉપયોગ કરીને 100 રૂપિયા સુધીના

અધ્યયન નિષ્પત્તિઓ	અભ્યાસ બિંદુ	શીખવા શીખવવાની પ્રક્રિયા
M212 ઊભી, આડી અને ત્રાંસી એમ વિવિધ સ્થિતિમાં સીધી રેખા દોરે છે.	રમત માટેના ચલણથી ખરીદી અને વેચાણની પ્રક્રિયા	<ul style="list-style-type: none"> મૂલ્યોનો ઉપયોગ કરવો. વિવિધ બિન-માનક એકમોનો ઉપયોગ કરીને લંબાઈ કે અંતરનું માપ કાઢવું.
M213 સળિયો, પેન્સિલ જેવા અપ્રમાણિત વસ્તુના ઉપયોગ દ્વારા આપેલા અંતર/લંબાઈનો અંદાજ કહે છે. અને માપે છે.	અપ્રમાણિત એકમોથી માપન	<ul style="list-style-type: none"> વસ્તુઓના ભારના માપન માટેનાં વિવિધ પ્રકારનાં ત્રાજવાંઓનું અવલોકન અને અવલોકનના આધારે ચર્ચા કરવી.
M214 ચમચી, કપ, ડોલ જેવા અપ્રમાણિત પાત્રો દ્વારા આપેલા પાત્રની કદ/ગુંજાશનો અંદાજ કહે છે. અને માપે છે.	ત્રાજવાં	<ul style="list-style-type: none"> એક સાદા ત્રાજવાને બનાવવું, પોતાની આસપાસની જુદી જુદી વસ્તુઓના ભાર માપવા.
M215 સાદા ત્રાજવાનાં ઉપયોગથી ભારે અને હલકા પદાર્થની તુલના કરે છે.	પેટર્ન	<ul style="list-style-type: none"> બે અથવા વધુ વાસણોના કેપેસિટેન્સની તુલના.
M216 અઠવાડિયાના દિવસો અને વર્ષના મહિના ઓળખે છે.		<ul style="list-style-type: none"> જ્યારે તેઓ તેમના પરિવારના સભ્યો સાથે સમય વિતાવે છે. અને તેમની સાથે ઘરના કામ કરે છે. તેવા કોઈ ખાસ દિવસ અથવા અઠવાડિયાના કોઈપણ દિવસ વિશે ચર્ચા કરો.
M217 દિવસ/કલાકના સમયગાળામાં બનેલ ઘટના/બનાવોને ક્રમ પ્રમાણે ગોઠવે છે.		<ul style="list-style-type: none"> પેટર્નમાં પુનરાવર્તિત પેટર્નના એકમને સમજાવો અને પેટર્નના વિસ્તરણ વિશે વાત કરો.
M219 આપેલ માહિતી પરથી અનુમાન કરે છે.		<ul style="list-style-type: none"> આકાર, અંગૂઠાની છાપ, પાંદડાના છાપ અને નંબરો વગેરેની મદદથી બનાવેલી પેટર્નને વિસ્તૃત કરો.
M220 સો રૂપિયા સુધીના સિક્કા અને ચલણી નોટોને ઓળખે છે. અને તેને લગતાં સરવાળા અને બાદબાકીની પ્રક્રિયા કરે છે.		<ul style="list-style-type: none"> તમારી આસપાસના લોકો પાસેથી માહિતી એકત્રિત કરો, તેને રેકોર્ડ કરો અને તેમાંથી કેટલાક નિષ્કર્ષ તારવો.